**JM:**

**BSM: Basketball Statistical Manager**

* Registro de equipos:
  + Selección de estado (Factibilidad en base tamaño de mercado, cálculo de impuesto de lujo).
  + Registro de jugadores
  + Registro de coches
  + Registro de nómina en base a los jugadores y coaches
  + Cálculo de impuestos
* Registro de jugadores:
  + Generales
  + Tiempo en la liga
  + Estadísticas previa en la liga (PPG, RPG, APG, MPG, AGS, 2PT%, 3PT%)
  + Ranking Score (desarrollado por nosotros) en base a estadísticas
  + Ranking Score de lesiones (puntuación alta o baja en base a la severidad de la lesión, determinada por el tiempo que durará fuera de juego)
  + Determinación de factibilidad de contrato en base a nómina, estadísticas, lesiones y edad.
  + Recomendación de monto de contrato en base a estadísticas y lesiones (Ranking combinado)
* Coaches: Ranking dado por el usuario, nada calculado.
* Registro de juego
  + Reloj
  + Posesión
  + Intento de tiro (de 3 o 2)
  + Tiro acertado
  + Rebote
  + Asistencia
  + Tiempo en cancha en base tiempo que el reloj general le calcule
  + Porcentajes de todo calculados al final del juego
  + Control de eventos por teclado para fácil uso
  + Publicación de estadísticas en gráficos, por jugador, y, quizás, por equipo